

Commission tennis entreprise

Voici quelques recommandations pour le bon déroulement de la compétition :

- Vous devez respecter les règles de compétitions de la FFT.
- **ATTENTION : Il faut prendre en compte les classements en cours.**
- Seuls les joueurs inscrits au préalable auprès de la ligue peuvent participer aux compétitions par équipes et individuelles (qualification Tennis Entreprise).
- **Attention : les licences 2026 doivent être validées dans les clubs la veille de la journée de championnat à laquelle participe le joueur.**
- Chaque joueur doit présenter la licence 2026. **Si un joueur de l'équipe n'a pas de licence, toute l'équipe est disqualifiée et la rencontre ne doit pas se dérouler.**
- **Une rencontre - ou bien une partie de la rencontre - peut être avancée après accord entre les deux capitaines d'équipe, mais en aucun cas elle ne peut être reculée.**
- Les résultats doivent impérativement être transmis par Internet via Ten'Up à partir du jour prévu de la rencontre et dans les **48 heures** qui suivent.
- Les résultats sont pris en compte dans les classements officiels FFT.
- L'équipe qui remporte le championnat de l'Orne est qualifiée pour la phase finale régionale qui se déroulera à **Honfleur les 21 et 22 mars 2026**. Elle devra **OBLIGATOIREMENT** y participer sous peine de sanctions prévues par le règlement de la Ligue de Normandie.

REGLEMENT SUR LE CHANGEMENT DE CLASSEMENT

Pour toute la durée du championnat départemental 2026, le classement à prendre en compte est celui en cours.

Il est de la responsabilité du capitaine de la section de vérifier les classements.

Pour la phase régionale, il sera tenu compte du nouveau classement.

LE FORMAT DE JEU DES DOUBLES

- 1* Application du point décisif à 40A dans les deux premières manches,
- 2* 3ème set remplacé par un super jeu décisif en 10 points (Saisie d'un super jeu décisif : pour rappel il ne faut plus renseigner 1/0, mais le score réel du super jeu décisif, par exemple 10/6.).

Si les deux joueurs/équipes ont gagné trois points, la marque est comptée «40A» et il faudra disputer un point décisif.

Le/les relanceur(s) choisiront de recevoir le service soit de la moitié droite du terrain, soit de la moitié gauche.

En double, les joueurs de l'équipe qui relance ne peuvent changer de position pour recevoir ce point décisif.

Le joueur/l'équipe qui gagne ce point décisif remporte le « Jeu ».

LE SUPER JEU DÉCISIF À 10 POINTS

- Lorsque le score dans une partie est d'une manche partout, on jouera un jeu décisif pour décider du vainqueur. Ce jeu décisif remplace la dernière manche qui décide l'issue de la partie.
- Le premier joueur qui gagne dix points remportera ce jeu décisif et la partie à condition d'avoir deux points d'avance sur l'adversaire/les adversaires.